



CNE



# Corpo Nacional de Escutas

Escutismo Católico Português

NÚCLEO DE S. MIGUEL

Apartado 345 – 9501-904 PONTA DELGADA – Tel. 296 284 158 – www.cne-jnsm.com – cne\_jnsm@sapo.pt



## CIRCULAR N.º 41/2014

**DE:** Secretaria de Núcleo Pedagógica

**PARA:** Agrupamentos do Núcleo de S. Miguel

2014-11-15

**ASSUNTO:** Jogo: “Visão 360”

A Junta Central lançou um jogo para todas as sessões que consistirá em avaliar o novo método educativo através da participação dos associados integrados no sistema de patrulha.

Esta descrição não dispensa a leitura da página oficial do jogo:

<http://www.visao360.cne-escutismo.pt/home>

### INTRODUÇÃO

O Corpo Nacional de Escutas abraçou o Programa Educativo como essência da nossa actuação, no sentido, de que significa aquilo que as crianças e os jovens fazem [as actividades], como o fazem [o método] e a razão porque o fazem [a finalidade].

Assim, desafia-te, desafia a tua Unidade, o teu Agrupamento, mostra o que tens construído e desenvolvido ao longo dos últimos anos, este é o tempo para continuar em Caminho!

### SIMBOLOGIA

No jogo Visão 360°, o Sol corresponde à I secção, a Lua à II secção, os planetas à III secção e a armila exterior à IV Secção.

### PERSONAGENS

Em cada secção existe uma personagem que ao longo de sete meses irá dialogar com os participantes, transmitindo mensagens, tarefas e alguns recados.

Para mais informações sobre as personagens prima o nome sublinhado.

**Lobitos** - Maria Solinho, uma menina alegre, sorridente na vida e como outros, bem-disposta e amiga de Jesus;



Maria Solinho



**Exploradores e Moços** - Uma jovem exploradora, disposta a percorrer terras e mares, curiosa e atenta a tudo que a rodeia, é a aventureira Luna do Mar;

Luna do Mar

**Pioneiros e Marinheiros** - Um jovem pronto a viver em novos mundos, capaz de se mover em todo o universo, de olhos fixados no horizonte e loucamente interessado num mundo melhor, de seu nome Alberto Astro.

Alberto Astro



1934/2014 - 80 ANOS DE ESCUTISMO NA ILHA DE S. MIGUEL  
1975/2010 - 35 ANOS DA CONSTITUIÇÃO DO NÚCLEO DE S. MIGUEL



**Caminheiros e Companheiros** - Um navegador e peregrino que transporta na sua mão direita um cajado com uma esfera armilar que simboliza a procura universal, a visão global e a procura constante de novos rumos, mais e melhores caminhos é o Fernão Peregrino.

**Fernão Peregrino**

## **VIAGENS**

Ao longo do Jogo Visão 360° existirão 7 (sete) viagens. O mesmo número que os elementos do método escutista. Ao longo de 7 (sete) meses os participantes no Jogo serão desafiados nestas viagens a superar tarefas, a responder a questões e acolher as mensagens das nossas personagens.

- 1ª Viagem: Tema: "Soltando amarras..."
- 2ª Viagem: Tema: "As primeiras ondas!"
- 3ª Viagem: Tema: "Diário de Bordo"
- 4ª Viagem: Tema: "Novas Coordenadas."
- 5ª Viagem: Tema: "A vida a Bordo."
- 6ª Viagem: Tema: "A remar para o mesmo lado"
- 7ª Viagem: Tema: "Terra à vista!"

## **IMAGEM FINAL**

Ao longo do Jogo Visão 360°, nas suas diversas viagens, os participantes irão receber pedaços de uma imagem.

Se a riqueza de qualquer caminho não está apenas no lugar a que chegamos no final, mas também nos lugares que vamos atravessando e no percurso em si, também ao longo deste jogo os participantes vão colecionando partes e peças que por si podem valer muito, mas que serão melhor entendidas no fim, todas reunidas.

## **REGRAS DE PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO**

### ***Em que consiste?***

O jogo Visão 360° consiste num conjunto de tarefas sobre o método escutista que serão lançadas aos Bandos, Patrulhas/Tripulações, Equipas/Equipagens ou Tribos/Companhas mensalmente.

### ***Quem pode participar?***

Inscrição por Bando, Patrulha/Tripulação, Equipa/Equipagem ou Tribo/Companha (daqui para frente identificados como pequeno grupo).

### ***Quando?***

O Jogo decorre entre 15 de Outubro de 2014 a 14 de Maio de 2015.



### **Quando e como são as inscrições?**

As inscrições podem ser feitas através da página acima indicada e decorrem entre 15/10/2014 e 14/12/2014;

Após o dia 14/12/2014 e até 15/04/2015 (data da última tarefa) ainda poderás apresentar a inscrição desde que as tarefas anteriores sejam apresentadas, mas terás as seguintes penalizações:

<b>Inscrições</b>	<b>Pontos</b>
15/12/2014 a 14/01/2015	10 pontos
15/01/2015 a 14/02/2015	25 pontos
15/02/2015 a 14/03/2015	30 pontos
15/03/2015 a 14/04/2015	35 pontos

### **Como se desenvolve o Jogo Visão 360°?**

O jogo será dinamizado através de uma plataforma *online* (*classroom.google.com*) onde cada pequeno grupo terá uma área reservada;

Aquando a inscrição no jogo será gerado, num prazo de quatro ou cinco dias, um nome de utilizador e uma palavra-chave, através do qual o pequeno grupo poderá aceder à área restrita do jogo;

As tarefas mensais (Viagens) serão lançadas na plataforma e as respostas às mesmas também será efectuada através da mesma plataforma através da área reservada;

O envio das respostas às tarefas será realizado pelo pequeno grupo e submetido na plataforma com ajuda da equipa de animação, sempre que tal se justifique;

A equipa de animação de cada pequeno grupo também terá um "*log in*" para aceder à plataforma, mas não deverá submeter as respostas às tarefas, uma vez que esta função é exclusiva do pequeno grupo;

Aquando a realização de cada tarefa será disponibilizada ao pequeno grupo uma pequena peça de um puzzle, associado à mística e simbologia da secção, para impressão e afixação no local de reunião do pequeno grupo;

Todas as respostas às tarefas serão validadas e pontuadas pela equipa organizadora, sendo publicado mensalmente a classificação nacional, por secção;

Em caso de dúvidas durante a execução do jogo devem contactar:

[jogo@visao360.cne-escutismo.pt](mailto:jogo@visao360.cne-escutismo.pt)





### **Como são as tarefas mensais e o sistema de pontuação?**

As tarefas a realizar pelos pequenos grupos serão apresentadas nas Viagens lançadas ao dia 15 de cada mês, tendo o pequeno grupo de realizar as suas tarefas até ao dia 14 do mês seguinte.

Tarefas	Designação	Datas de lançamento	Datas de entrega	Pontuação máxima
1.º Viagem	"Soltando amarras..."	15/10/2014	14/11/2014	40 pontos
2.º Viagem	"As primeiras ondas!"	15/11/2014	14/12/2014	40 pontos
3.º Viagem	"Diário de Bordo"	15/12/2014	14/01/2015	40 pontos
4.º Viagem	"Novas Coordenadas"	15/01/2015	14/02/2015	50 pontos
5.º Viagem	"A vida a Bordo"	15/02/2015	14/03/2015	50 pontos
6.º Viagem	"A remar para o mesmo lado"	15/03/2015	14/04/2015	70 pontos
7.º Viagem	"Terra à vista!"	15/04/2015	14/05/2015	70 pontos

Há uma penalização de 5 pontos pela entrega fora do prazo das tarefas referentes a cada um das viagens.

### **Prémios**

No final do jogo Visão 360°, os três melhores classificados de cada secção receberão um prémio (a divulgar em breve).

**A equipa de animação também poderá aceder à plataforma através do login do pequeno grupo, mas não deverá submeter as respostas”.**

Com as melhores saudações escutistas, criam-me

SEMPRE ALERTA PARA SERVIR  
A Secretária de Núcleo Pedagógica

Cidália Maria Teixeira da Ponte